Présentation des situations professionnelles Mission 5

**Objectifs :** Réalisation des tâches suivantes : T2.2, T2.5.

* T2.2 **Saisie de l’inscription d’un membre à une compétition** : Cette tâche doit permettre la création, la modification et la suppression d’une inscription d’un membre à une compétition à partir d’un formulaire. Il faudra réaliser la maquette de ce formulaire, le faire valider par le chef de projet avant de commencer le codage. Prévoir tous les contrôles nécessaires.
* T2.5 **Affichage des résultats finals de la compétition** : Cette tâche doit permettre l’affichage des résultats d’une compétition donnée. C’est lors de cette tâche que doit être mise à jour la note globale obtenue par chaque compétiteur. Le document souhaité devra être présenté sous forme de tableau. Les résultats seront affichés par note globale décroissante.

Pour chaque candidat, on souhaite voir figurer son classement, son nom, son prénom, le nom du club auquel il appartient ainsi que la note globale. On souhaite voir apparaître la liste des membres du jury.

**Contraintes** : 2 étudiants

**Prérequis** :

❖ Concevoir une interface utilisateur

❖ Extraire et modifier les données d’une base de données

❖ Programmer à l’aide d’un langage de programmation structurée

❖ Interpréter un schéma de base de données

|  |  |
| --- | --- |
| **Activités associées :** Code activité | Libellé activité |
| *A 1.1.1* | *Analyse d’un cahier des charges* |
| *A 4.1.1* | *Proposition d’une solution applicative* |
| *A 4.1.2* | *Conception ou adaptation de l’interface utilisateur* |
| *A 4.1.6* | *Gestion d’environnements de développement et de test* |
| *A 4.1.8* | *Réalisation des tests nécessaires à la validation d’éléments développés ou adaptés* |
| *A 4.1.10* | *Rédaction d’une documentation d’utilisation* |